**KŘÍŽOVKA**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  | **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **2** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  | **3** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **4** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **5** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | **6** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **7** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | **8** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | **9** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | **10** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | **11** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | **12** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  | **13** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  | **14** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Omezování nebo znevýhodňování osob vycházející např. z odlišné rasy, pohlaví atd.
2. Neumělecké zobrazení sexuálního chování za účelem vzrušení
3. Stav vyvolaný častým užíváním návykových látek
4. Nemoc, při které je veliká snaha zhubnout a obrovský strach z tloušťky
5. Časté střídání sexuálních partnerů
6. Za určitých podmínek volně prodejná návyková látka, při nadměrném užívání ničí játra
7. Důvěra ve vlastní osobnost, když věříme sami sobě a svým vlastnostem a schopnostem
8. Sdělovací prostředky
9. Povyšování jedné rasy nad druhou
10. Nemoc, při které mají lidé nutkavou potřebu krást
11. Nabídka placených sexuálních služeb
12. Zařízení, které řídí dopravu na křižovatce a tím pomáhá k udržení bezpečnosti na silnici
13. Hlavní psychoaktivní látka v marihuaně
14. Agresivní jednání, při kterém se úmyslně ubližuje jinému člověku prostřednictvím virtuálních prostředků